

中嶋 一雄\* 木村 誠吾\*

木本 雅彦\*\* 大野 浩之\*\*

\* 東京工業大学 理学部情報科学科

\*\* 東京工業大学大学院 情報理工学研究科

## 1 はじめに

筆者らの研究室では、「いつでも・どこでも・誰でも」がインターネットを利用できる環境の実現を目指し、公衆情報端末計画(PICKLESプロジェクト)[1]を進めている。不特定多数の利用者を想定した公衆端末(PICKLES端末)は、街角や屋内など至るところに設置される。このため、PICKLES端末の管理作業はいくつかの問題が発生する。

本稿では、PICKLES端末の管理作業において発生する問題点を解決するためのPICKLES端末管理システム[2]の設計について述べる。

## 2 PICKLES端末管理における問題点

PICKLES端末の管理では、散在するPICKLES端末に同一の管理ポリシを適用することがある。同一の管理ポリシで管理されるPICKLES端末は、同じ「管理ドメイン」に所属するものと定義する。これまで、一般的に物理的なネットワークごとに管理ポリシが定められていた。しかしPICKLES端末は、同じ管理ポリシで管理される複数のPICKLES端末が物理ネットワーク構造に関係なく広範囲に散在する。よって、物理的に散在したPICKLES端末を一つの管理ドメインとして扱う手法が必要となる。

また、PICKLES端末を広範囲に散在して設置する場合、設置される場所にPICKLES端末の日々の運用、管理作業を行うための技術を持つ管理者が存在しないことが考えられる。さらに、PICKLES端末が無人端末として管理されることが考えられる。そのような場合、管理作業はPICKLES端末が所属する管理ドメインの管理者が一括して行う必要があるが、人手による管理作業には限界がある。よって、管理作業をできるだけ自動化する必要がある。

各PICKLES端末の運用ポリシは、その設置される場所により異なる場合がある。例えば図書館に設置されているPICKLES端末と、大学の研究室に設置されているPICKLES端末では、管理作業のために端末に負荷をかけて良い時間帯が異なる。よって管理ドメインの管理者は、全管理対象PICKLES端末が個別に持つ運用ポリシを意識して管理作業を行う必要がある。

## 3 公衆情報端末管理システムの設計

### 3.1 仮想ネットワークモデルの構築

広範囲に散在して設置されるPICKLES端末を、同一の管理ドメイン内のPICKLES端末として識別するため、筆者らは仮想ネットワークの概念を導入した。仮想ネットワークは、物理的なネットワークを超えて定義される仮想的なネットワークの単位である。仮想ネットワークを実現する手段としてSONY CSLの寺岡を中心に開発されたVIP[3]を導入する。

VIPでは、物理的なネットワークの構成に依存した通常のIPアドレスに加えて、仮想ネットワークアドレス(VIPアドレス)が導入される。管理ドメインを仮想サブネットと対応づけ、管理ドメイン内の端末の識別子にVIPアドレスを対応づける。これにより、同じ管理ドメインに所属しながらも広域に散在する複数の端末を、あたかも同じサブネットに集約されているかのように扱うことができる。

図1: PICKLES端末群の管理ドメイン

### 3.2 NMWシステムの導入

人手による管理作業を減少させるために、ネットワークエージェントを導入する。管理者は管理ドメイン内のPICKLES端末をエージェントに巡回させて、管理作業を行わせる。今回、PICKLES端末の管理に適用するネットワークエージェントシステムとして、著者らの研究室で開発が続けられているNMWシステム[4]を採用する。NMWシステムではワームと呼ばれるエージェントを動作させてネットワークの管理作業を行う。

NMWシステムをPICKLES端末の管理作業に用いることで、以下の利点が生じる。

<sup>1</sup> Management of Public information kiosk terminal(PICKLES) using NMW system  
Kazuo Nakashima\*, Seigo Kimura\*, Masahiko Kimoto\*\*, Hiroyuki Ohno\*\*. \*Department of Information Science, Tokyo Institute of Technology. \*\*Graduateschool of Information Science and Engineering, Tokyo Institute of Technology.

- 管理対象の PICKLES 端末群を、ワームが自律的に巡回して管理作業を行うため、管理者の負担を軽減できる。
- コンピュータネットワークに障害が生じ、ワームによる管理作業が中断された場合でも、WIDE/PhoneShell[5]と連携した電話回線網を経由した報告、ネットワーク復旧までの待機、復旧後の作業継続ができる。
- PICKLES 端末の管理作業によって生じる作業結果データを、暗号化することによって安全に管理者の元へ転送できる。

### 3.3 NMW システムの拡張

NMW システムを PICKLES 端末の管理作業に適用するにあたり、NMW システムに新たに追加した機能について述べる。

#### 3.3.1 ポリシ記述機構の搭載

各 PICKLES 端末の運用ポリシに従った管理作業を行うために、NMW システムに、ポリシを記述できる機能を追加した。ポリシにはワームが PICKLES 端末上で実行する外部コマンドの制限やワームの移動に関する制限が記述できる。ポリシは以下の 3 種類に分類した。

global policy 管理ドメイン管理ポリシ。PICKLES 端末を運用する組織の管理ポリシ。一つの管理ドメイン内は同一のポリシを持つ。

local policy PICKLES 端末運用ポリシ。PICKLES 端末を接続するネットワークの管理組織の運用ポリシ。各端末に固有のポリシが存在できる。

private policy ワーム動作ポリシ。ワームを作成した管理者の意志に依存するポリシ。

global policy は管理ドメインの管理者が全管理対象 PICKLES 端末に設定する。local policy は各 PICKLES 端末が持つ。private policy はワーム自身が持つ。また、それぞれのポリシを記述する管理者は、他のポリシの内容を知ることはない。

global policy と local policy が異なった場合は、管理ドメイン内共通である global policy より、各 PICKLES 端末の使用状況に応じたポリシが記述されている local policy を優先させる。private policy はワームを作成した管理者のポリシなので global policy を優先させる。よってこの 3 つのポリシの優先順位を以下のように定義する。

local policy > global policy > private policy

#### 3.3.2 ワーム構造の変更

従来のワームはワームの種類、ワームが投函された時間、発信端末、生存時間の 4 種類の情報を含むヘッダ部と、ワームの作業内容が書かれたプログラムを含むボディ部から構成される。今回、管理作業の結果と

その作業で生じたデータを、その PICKLES 端末が所属する管理ドメインの管理者に送るために、新たにデータ部を追加し、ワームがデータを保持できるようにした。また、ワームは自身を暗号化することが可能なので、データの安全性も保証される。

## 4 考察

本システムを用いることにより、管理ドメインの管理者は各 PICKLES 端末の local policy を意識せずに管理作業をワームに命じる。しかしワームは、各 PICKLES 端末に設定されている local policy に従って管理作業を行う。結果的に管理ドメインの管理者は、ファイルのバックアップ処理、ユーザ使用履歴情報の回収など種々の PICKLES 端末の管理作業を、local policy を意識して行える。

また、PICKLES 端末を接続するネットワークの管理者は、local policy をその PICKLES 端末に対し設定した後は、定常的な管理作業を管理ドメインの管理者に一任する。よって、PICKLES 端末を接続するネットワークの管理者は、容易に PICKLES 端末を運用することが可能となる。

さらに、管理ドメイン管理者に送られる管理作業結果情報を搭載したワームは暗号化されているため、管理ドメイン管理者は安全に管理作業結果情報を得ることができる。

## 5 おわりに

本論文では、仮想ネットワーク機構と NMW システムを利用した PICKLES 端末の管理作業の効率化について述べた。本システムを利用することにより、自動化された PICKLES 端末管理作業を実施できることを示した。今後は、ポリシの記述性の向上について、研究を続ける予定である。

## 参考文献

- [1] 木本雅彦、大野浩之. 自律型ネットワーク端末(PICKLES)を用いたシステム運用技法. 情報処理学会、分散システム運用技術研究会.98-DSM-4, February 1998.
- [2] 木村 誠吾.NMW システムを用いた公衆情報端末(PICKLES)の管理. 東京工業大学 1997 年度卒業論文, February 1998.
- [3] Fumio Teraoka,Kim Claffy, and Mario Tokoro. Design, Implementation, and Evaluation of Virtual Internet Protocol. In Proceedings of the 12th International Conference on Distributed Computing Systems, June 1992.
- [4] Hiroyuki OHNO.Improved Network Management using NMW System. Proc. of INET'95.521 ~527.1995.
- [5] Hiroyuki Ohno.Improved Network Management using WIDE/PhoneShell. Proc. of INET'93. CEB-1~CEB-10.1993.